

Praktikumsstelle in einem kreativen, jungen Landschaftsarchitekturbüro

Du studierst Landschaftsarchitektur und suchst nach einem spannenden Praktikum? Du bist kreativ, motiviert und hast ein Faible für Freiraumplanung und Gestaltung? Dann bist du bei uns genau richtig!

Wir, ein junges und dynamisches Landschaftsarchitekturbüro, haben ab sofort einen Praktikumsplatz zur Unterstützung unseres Teams zu vergeben. Bei uns hast du die Möglichkeit, in verschiedenen Bereichen wie Freiraumplanung, Wettbewerbe und Projektrealisierung mitzuwirken und wertvolle Praxiserfahrungen zu sammeln. Der Beginn deines Praktikums ist flexibel und kann gerne an deine Bedürfnisse angepasst werden.

Was wir dir bieten:

- Mitarbeit an spannenden Projekten: Von der ersten Idee bis zur Umsetzung – sei bei der Gestaltung von öffentlichen und privaten Freiräumen aktiv dabei.
- Teilnahme an Wettbewerben: Arbeite mit uns an kreativen Entwürfen und stelle dich spannenden Herausforderungen.
- Flexible Arbeitszeiten: Wir sind flexibel und passen uns gerne deinem Studienplan an.
- Ein junges, engagiertes Team: Lerne von erfahrenen Kollegen und arbeite in einer inspirierenden Atmosphäre.

Was du mitbringen solltest:

- Gute grafische Fähigkeiten: Ob Handzeichnung, CAD oder Grafiksoftware – du hast ein gutes Auge und kannst Ideen visuell überzeugend umsetzen.
- Motivation und Eigeninitiative: Du bringst eigene Ideen ein und packst gerne mit an.
- Interesse an Landschaftsarchitektur: Du brennst für die Gestaltung von Freiräumen und möchtest dein Wissen vertiefen.
- Entwerferische Fähigkeiten: Kreativität und ein Gespür für Gestaltung sind für dich selbstverständlich.

Das klingt nach dir?

Dann schicke uns deine aussagekräftige Bewerbung inklusive Portfolio und kurzem Lebenslauf an [\[info@ottl.la\]](mailto:info@ottl.la). Wir freuen uns auf deine Nachricht und darauf, dich kennenzulernen!

Dein Team von OTTL

OTTL.LA

Landschaftsarchitekten
Schöberl Hövelmann PartG mbB
Belfortstr. 5, 81667 München
089 - 189 27272
www.ottl.la | info@ottl.la